



Gimnazijų „Kings league“ bendri nuostatai

Atnaujinta: 2024 metų balandžio mėn.

1. Komandų užimamos vietos turnyrinėje lentelėje nustatomos pagal surinktų taškų sumą. Už pergalę skiriami 3 taškai, už lygiąsias 1 taškas, už pralaimėjimą 0 taškų.
2. Dviem arba daugiau komandų surinkus vienodai taškų, vieta lentelėje nustatoma pagal tarpusavio rungtynių rezultatus (taškai tarpusavio rungtynėse ir įvarčių santykis tarpusavio rungtynėse). Jei šie rodikliai vienodi, tai vietą lemia:
 - a) bendras įmuštų bei praleistų įvarčių skirtumas;
 - b) didesnis įmuštų įvarčių skaičius;
 - c) didesnis pergalių skaičius;
 - d) burtai.

Bendros rungtynių vykdymo taisyklės

3. Rungtynių trukmė du kėlinukai po 20 min. Tarp kėlinių skiriama 3 minučių pertrauka. Žaidžiama 7 prieš 7.
4. Varžybos vykdomos remiantis bendromis futbolo taisyklėmis su šiuose nuostatuose žemiau nurodytomis išimtimis:
 - a) Žaidžiama be nuošalių;
 - b) Rungtynėse keitimų skaičius neribojamas;
 - c) Atstumas nuo kamuolio yra 5 metrai;
 - d) Visi smūgiai į vartus yra tiesioginiai, tai reiškia, kad įvartį galima pelnyti gražinant kamuolį iš užribio, įžaidžiant iš aikštės vidurio, iš kampinio, po pražangos, įžaidžiant kamuolį nuo vartų;
 - e) Negalimi jokie „padkantai“ kai šalia yra varžovas. Slysdamas gali tik bandyti ištraukti kamuolį iš užribio arba traukti kamuolį, lekiantį į tuščius vartus;
 - f) Gavęs geltoną kortelę, žaidėjas šalinamas iš aikštės 3 minutėms. Po 3 minučių žaidėjas gali grįžti į aikštę.; Jei komanda, žaidžianti mažumoje praleidžia įvartį, pašalintas žaidėjas gali grįžti anksčiau;
 - g) Jei geltoną kortelę gauna vartininkas, aikštę palieka 3 minutėms palieka aikštės žaidėjas, komanda žaidžia mažumoje, bet su vartininku;

- h) Gavęs raudoną kortelę, žaidėjas šalinamas iš aikštės, o jo komanda žaidžia 5 minutes vienu žaidėju mažiau, po 5 minučių į aikštę gali įeiti kitas žaidėjas, o gavęs raudoną kortelę grįžti nebegali;
- i) Jei raudoną kortelę gauna vartininkas, jis privalo aikštę palikti;
- j) Už pražangą baudos aikštelėje skiriamas „bulito“ baudinys;
- k) Vartininkas rungtynių metu, baudos aikštelėje pagavęs kamuolį į rankas, mesdamas kamuolį gali pelnyti įvartį;

Slaptos kortelės

Prieš rungtynes komandų kapitonai išsitraukia po vieną „slaptą kortelę“, kurią bus galima panaudoti rungtynių metu. Viso yra 5 skirtingos kortelės.

- 1) Galimybė mušti „bulitą“ (3 vnt)
- 2) Iš varžovų komandos pašalinti žaidėją 2 minutėms (2 vnt);
- 3) Bet kuris pelnytas įvartis per minutę, nuo kortelės panaudojimo, dvigubinasi (2 vnt)
- 4) Perimti varžovų kortelę (1 vnt);
- 5) „Džkokeris“ – kortelė, leidžianti pasirinkti bet kurią iš kitų kortelių (1 vnt).

Bulito (-ų) atlikimo tvarka

Mušantysis žaidėjas turi 10 sekundžių, per kurias gali pelnyti įvartį. Žaidėjas varosi kamuolį nuo aikštės vidurio. Žaidėjas mušti gali iš bet kurios aikštės vietos. Vartininkas taip pat gali palikti vartus, bet rankomis liesti kamuolį gali tik baudos aikštelėje.

Bulito vykdymo pabaiga:

- a) Pelnomas įvartis;
- b) Vartininko pražanga (įvartis įskaitomas)
- c) Kamuolys palieka aikštę (įvarčio nėra)
- d) Mušantysis žaidėjas prasižengia prieš vartininką (įvarčio nėra)
- e) Baigiasi 10 sekundžių laikas (įvarčio nėra)